

GIMP – Redimensionar uma imagem para a tela

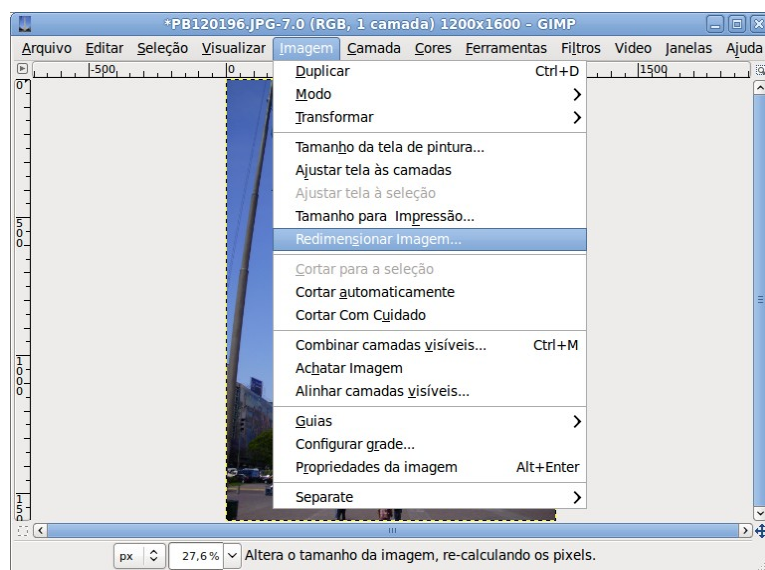


Imagem amostra

Tem-se uma imagem enorme, possivelmente a partir de uma câmera digital e quer redimensioná-la para mostrar perfeitamente em um site, hospedagem on-line ou e-mail.

A primeira coisa que você nota é que O GIMP abre a imagem em um tamanho adequado para mostrar. Se sua imagem for muito grande, como o exemplo, O GIMP define para ser exibida na tela perfeitamente. O nível de ampliação é exibido na barra de status na parte inferior da janela de imagem. Isso não muda a imagem ativa.

Outra coisa que você pode olhar pela barra de título é o modo. Se o modo indica "RGB" ou em tons de cinza, tudo bem.



Use **Imagem** → **Redimensionar Imagem** para abrir um diálogo "Redimensionar Imagem". Você pode pressionar o botão direito do mouse na imagem para abrir o menu, ou use o menu no topo da janela. Note que o item do menu "Redimensionar Imagem" contém reticências, indicando um diálogo.



Diálogo para dimensionar a imagem em centímetros

A unidade de tamanho para exibir uma imagem na tela é o pixel. Você pode ver que o diálogo tem duas seções: uma para a **largura** e **altura** e outro para a **resolução**. A resolução se aplica somente a impressão e não tem efeito sobre o tamanho da imagem quando exibidas em um monitor ou um dispositivo móvel. A razão é que os dispositivos diferentes têm tamanhos diferentes de

pixel e, assim, uma imagem que é exibida em um dispositivo (como um smartphone) com um certo tamanho físico, é exibido em outro dispositivo (como um projetor LCD) de tamanho diferente. Para exibir uma imagem na tela, você pode ignorar o parâmetro.

Se você sabe a largura desejada, entre no diálogo do topo onde diz **largura**. Mostrado na figura acima. Se você tem um número em mente, escolha a largura adequada à utilização que você deseja. A gama de tamanhos de tela variando de 320 pixels para telefones mais simples, 1024 pixels por um laptop, 1440 para uma tela de PC de grande porte, de até 1920 pixels de um ecrã HD. Para exibir uma imagem online, uma largura entre 600 e 800 pixels é um bom compromisso.

Quando você muda uma dimensão da imagem, o GIMP muda proporcionalmente a outra dimensão. Note que quando as duas dimensões são arbitrariamente modificadas, a imagem distorce e é "esticada ou esmagada".